Gabriel Formento

Full-Stack Developer | Mobile & Game Developer | UI/UX Designer
g-formento@hotmail.com | (48) 99629-4088 | São José, Santa Catarina
LinkedIn: linkedin.com/in/gabriel-formento
GitHub: github.com/Gabriel-Formento
Portifólio: gabriel-formento.vercel.app

RESUMO PROFISSIONAL

Estudante de Ciência da Computação, focado em desenvolvimento Full-Stack, com projetos pessoais ligados a jogos mobile 2D com Unity e Android Studio. Estudando Go/ Java/ Python e aprimorando conhecimentos em API REST, SQL, Git, HTML, CSS, JavaScript e Kotlin.

PROJETOS

Neurônio a Mil - Android/Windows

Um jogo de quiz interativo e multiplataforma com motor lógico modular, transições estilo "Show de TV" e sistema de pontuação dinâmica.
Desenvolvido com HTML5, CSS3 e JavaScript na versão Desktop.
Desenvolvido em Kotlin e XML no Android Studio.

Run Snack, Run! - Android

Um jogo da Serpente (Snake Game) nativo para Android desenvolvido em Kotlin. Inclui os modos Padrão, Infinito e Survival (com IA e Pathfinding), sistema de conquistas em tempo real, suporte multilíngue e UI totalmente personalizada.
GitHub | github.com/Gabriel-Formento/Run-Snack-Run-

Aliens Waves

É um mobile game para Android, desenvolvido em Kotlin, que combina combate espacial, progressão, narrativa e desafios de sobrevivência em uma estética arcade sci-fi com elementos em neon.

FORMAÇÃO

Ciência da Computação

Anhanguera Educacional | 6º Semestre • 02/2024 - Atual

HABILIDADES

Técnicas
Canvas API • CSS3 • HTML5 • JavaScript • Kotlin • Python • XML.

Ferramentas
Android Studio • Electron • Unity • Power BI • VS Code.

Interpessoais
• Busco contribuir de forma proativa para a equipe;
• Estou comprometido em desempenhar minhas funções com responsabilidade e dedicação;
• Tenho grande disposição para aprender e aprimorar minhas habilidades.

IDIOMAS

Português C2 • Nativo | Inglês B1 • Intermediário | Espanhol A1 • Básico

CERTIFICAÇÕES

Introdução à análise de dados - Microsoft Power BI • Fundação Bradesco
2025

Preparando dados para análise - Microsoft Power BI • Fundação Bradesco
2025

Criando um projeto com interface gráfica utilizando a linguagem Python • Fundação Bradesco
2025

Desenvolvendo um projeto completo Python com estruturas de dados • Fundação Bradesco
2025

Desenvolvimento orientado a objetos utilizando a linguagem Python • Fundação Bradesco
2025

Introdução à programação orientada a objetos (POO) • Fundação Bradesco
2025

Linguagem de programação Python - Básico • Fundação Bradesco
2025